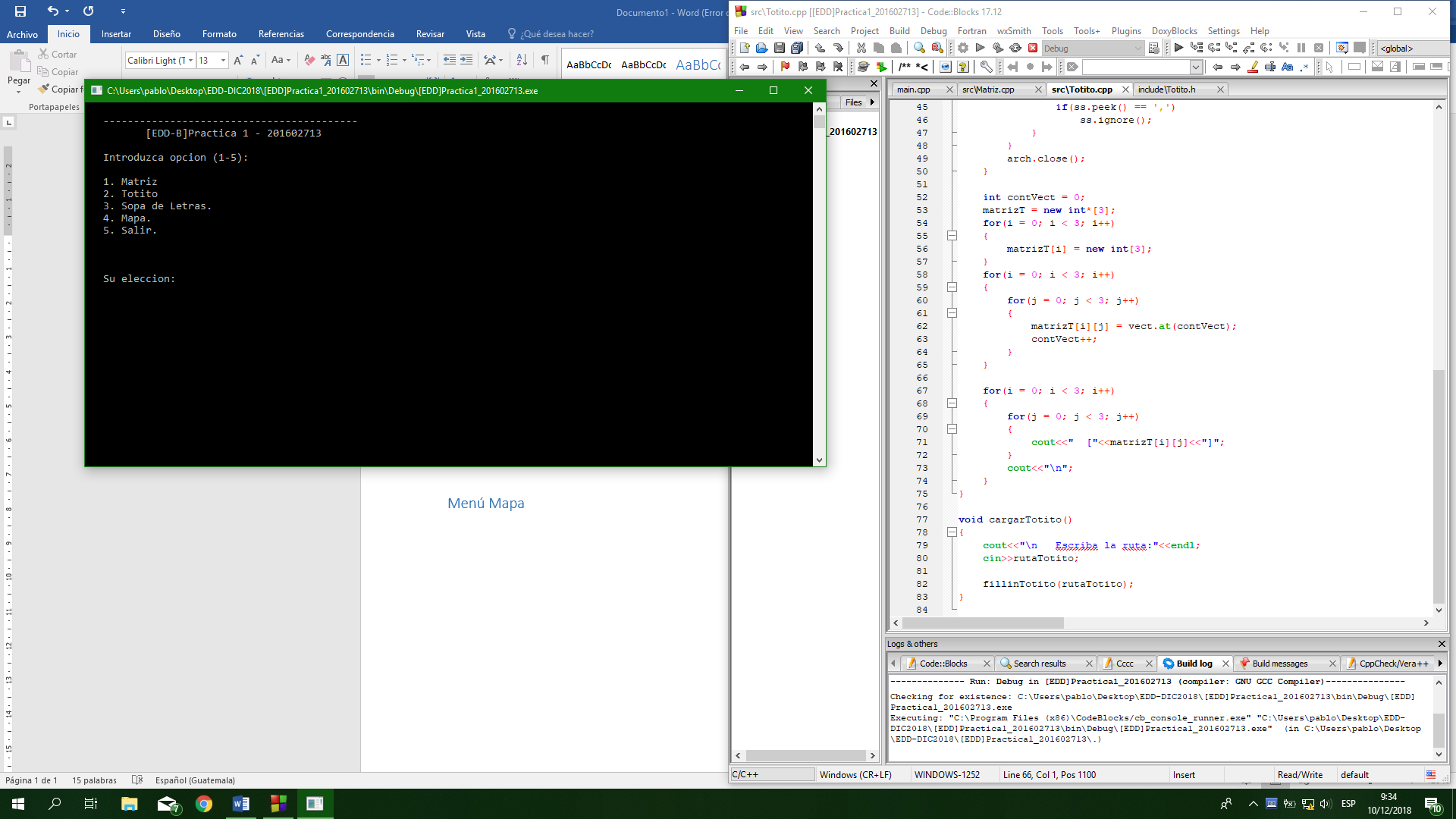
# Manual de Usuario

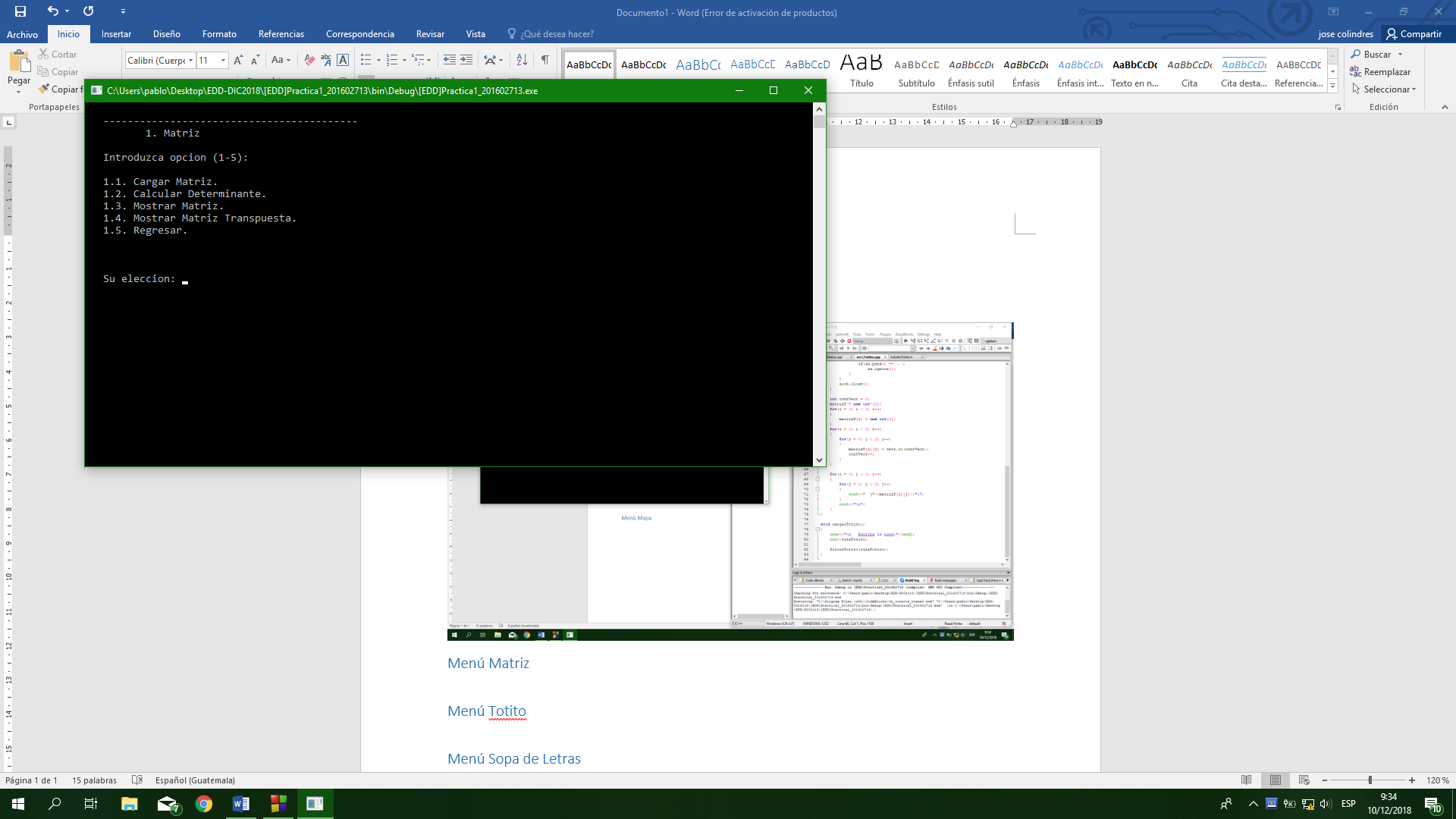
## Menú Principal

Este es el menú principal, en el cual el usuario decide cual opción desea escoger.



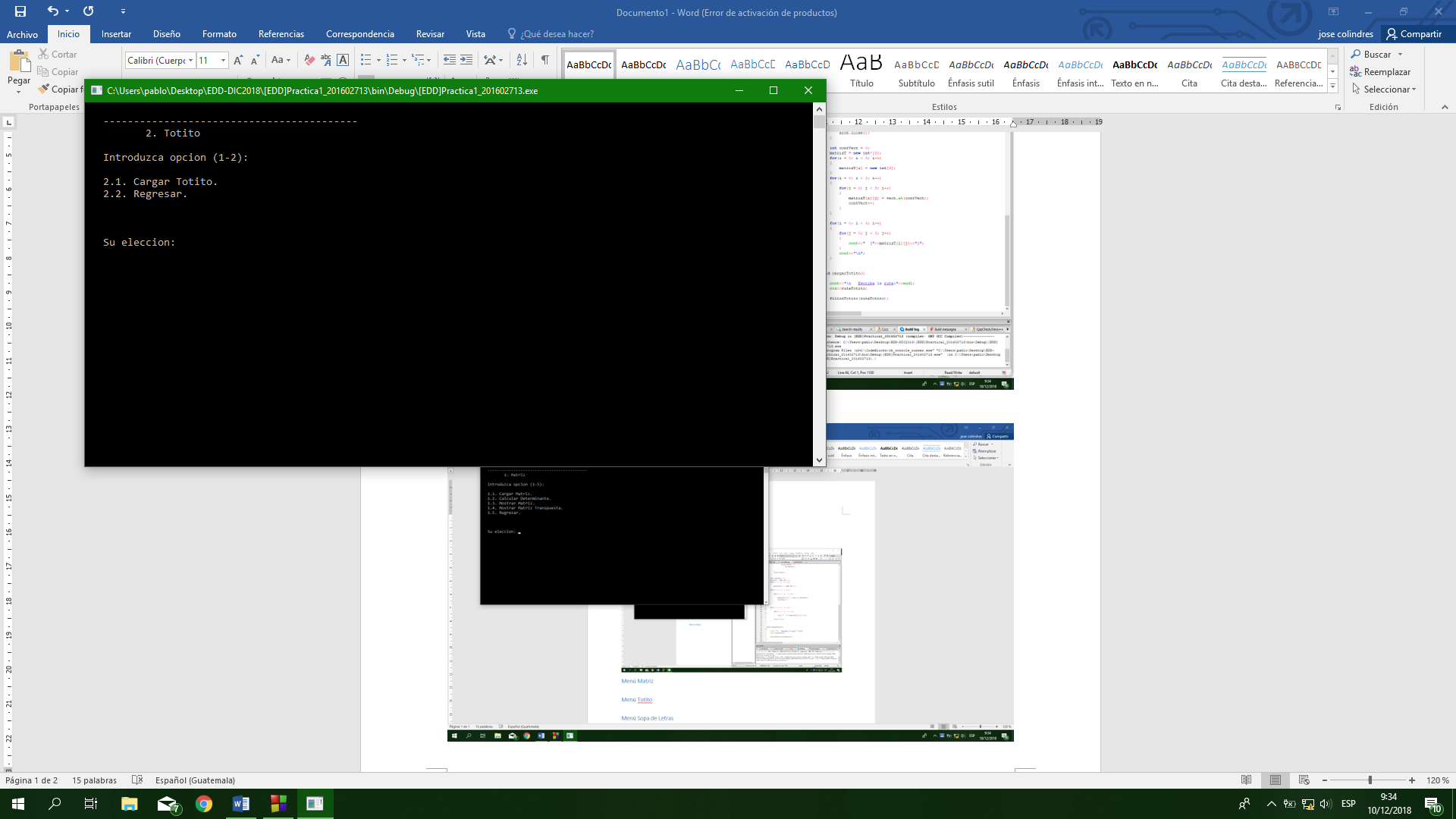
## Menú Matriz

Si eligió la matriz, se le pedirá que cargue un archivo separado por comas el cual contenga una matriz de NxN, luego si desea puede calcular el determinante de la misma. Los apartados de mostrar despliegan imágenes de la matriz.



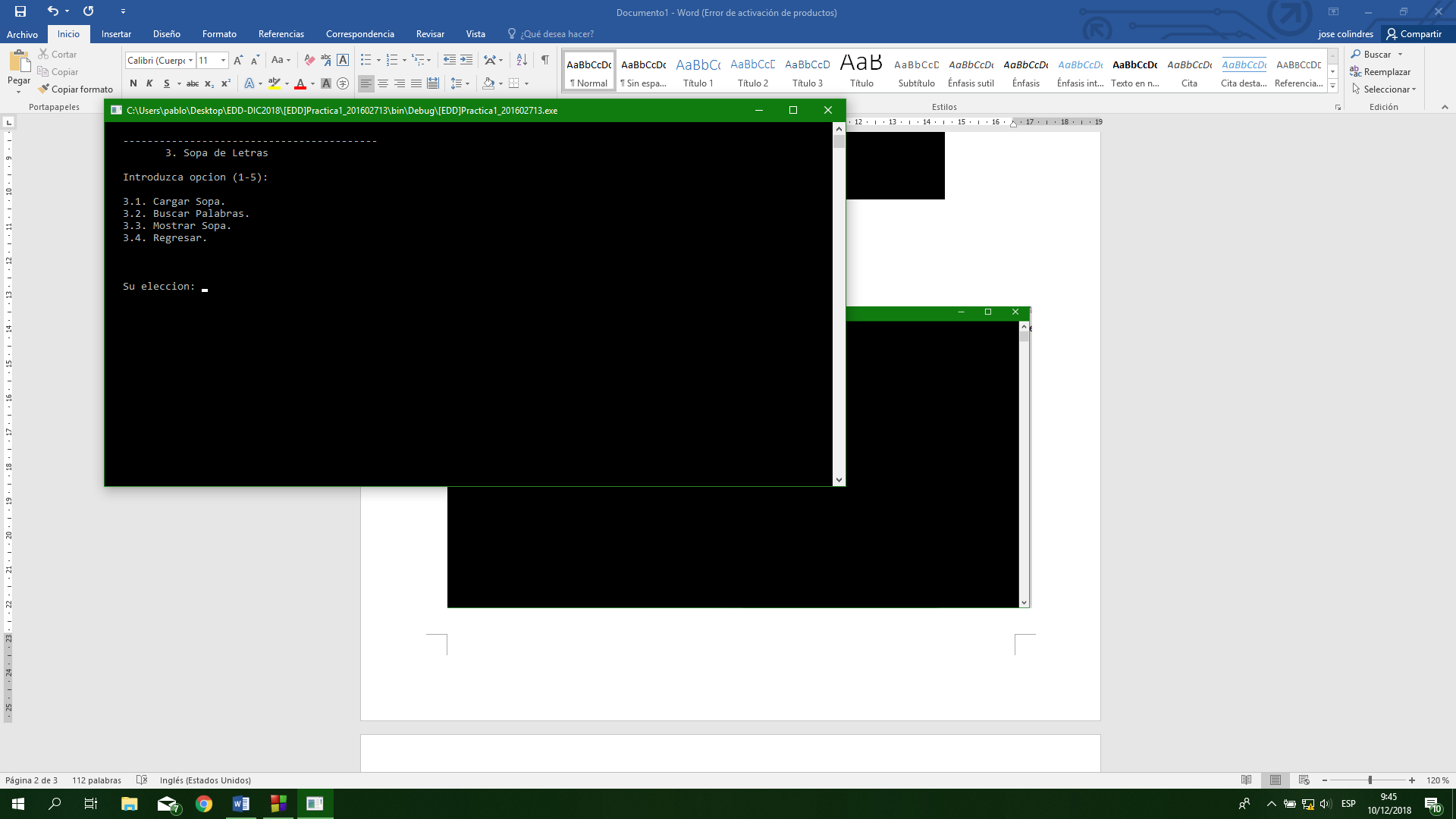
## Menú Totito

En el menú totito se le solicitará insertar la dirección del archivo que contenga los elementos del totito. Luego, el programa le mostrará una solución del juego. Esta puede tirar diferentes resultados como, “Entrada Invalida”, “Empate”, “Ganará Jugador 1”, “Ganará Jugador 2”.



## Menú Sopa de Letras

En el apartado de la sopa se le solicitará ingresar dos archivos, uno donde se encuentre las letras de la sopa y otro donde se encuentras las palabras a buscar dentro de la sopa. Luego, se procede a buscar las palabras y finalmente podrá revisar la sopa de letras resuelta.



## Menú Mapa

En este apartado, se le solicitará ingresar la dirección en la que se encuentra el archivo que desee cargar. Luego, este identificará los 1´s como extensiones de tierra y todos los que encuentre transversos los agrupara por islas y se pintarán de diferentes colores.

